
CAD Decor – I stopień Podstawowe szkolenie z programu CAD Decor

1. Zagadnienia wstępne oraz przygotowanie grupy do szkolenia.
2. Podstawowe informacje o programie.
3. Omówienie funkcji okna wyboru projektu.
4. Analiza projektu łazienki na którym będzie przeprowadzane szkolenie.
5. Stworzenie pliku projektu.
6. Poruszanie się po projekcie, praca z widokami.
7. Wyrysowanie szkicu pomieszczenia i przetworzenie szkicu w ściany.
8. Wprowadzenie elementów ścian (tj. skosy podstawowe, standardowe okna i drzwi oraz dodatki).
9. Tworzenie brył zabudów o prostych krawędziach z wykorzystaniem funkcji „Elementy dowolne” (zabudowy G-K, podtynkowe wc, półki, blaty itp.).
10. Wykorzystanie narzędzia „stupy i ścianki”, przykłady zastosowania brył.
11. Wstawianie elementów wyposażenia wewnątrz oraz prosta edycja ich parametrów.
12. Wizualizacja – informacje ogólne.
13. Nakładanie i edycja tekstur.
14. Dodawanie tekstur własnych.
15. Nakładanie płytek ceramicznych z wykorzystaniem funkcji zakładki „Płytki”.
16. Edycja obszarów pokrytych płytkami (m. in. tworzenie wnęk, wycinanie otworów, przesuwanie płytek).
17. Osadzanie lustra w płytce.
18. Układanie dekoracji.
19. Określenie optymalizacji oraz zapasu płytek.
20. Wycena płytek ceramicznych.
21. Generacja dokumentacji płytek.
22. Ustawienie parametrów świateł.
23. Wykonanie zdjęcia przy użyciu wizualizacji podstawowej.
24. Ustawienie parametrów wydruku dokumentacji płytek.
25. Sprawdzenie wiadomości i pytania własne.

Szkolenie jednodniowe realizowane w czasie 6 godzin (w tym ½ godziny na przerwy).
Kursy organizuje INFORMIK.

CAD Decor – II stopień Rozszerzone szkolenie z programu CAD Decor

1. Rysowanie kształtów dwuwymiarowych z wykorzystaniem narzędzi rysunkowych.
2. Omówienie punktów przyciągania.
3. Tworzenie brył zabudów o prostych i łukowych krawędziach z wykorzystaniem funkcji „Elementy dowolne” (zabudowy G-K, podtynkowe wc, półki, blaty, łukowe obudowy wanien itp.).
4. Przesuwanie i kopiowanie obiektów w trzech wymiarach.
5. Wstawianie elementów wyposażenia wnętrza oraz prosta edycja ich parametrów.
6. Dodawanie modeli do bazy użytkownika z wykorzystaniem narzędzia „Konwerter”.
7. Import i eksport bazy użytkownika.
8. Tworzenie własnej bazy płytek ceramicznych.
9. Wizualizacja – informacje ogólne.
10. Wymiana płytek.
11. Edycja obszarów pokrytych płytkami (m.in. tworzenie wnęk, wycinanie otworów, przesuwanie płytek).
12. Układy płytek – zasady tworzenia systemów modułarnych.
13. Wycena płytek ceramicznych oraz użytych w projekcie farb.
14. Definiowanie świateł halogenowych (natężenie, zakres, kąt, styl...).
15. Wykonanie wizualizacji podstawowej z zapisem efektu w formacie jpg.
16. Zaprezentowanie projektu w postaci animacji oraz filmu AVI.
17. Zapis do 3d i prezentacja modułu CAD Share-it.
18. Sprawdzenie wiadomości i pytania własne.

Prezentacja (na 1/2 godziny przed zakończeniem szkolenia):

1. Prezentacja modułu Renderingu Profesjonalnego.
2. Wykonanie zdjęcia z wizualizacji i porównanie efektów z wizualizacją podstawową.
3. Wykonanie animacji oraz filmu AVI po użyciu modułu Renderingu Profesjonalnego.

Szkolenie jednodniowe realizowane w czasie 6 godzin (w tym ½ godziny na przerwy).
Kursy organizuje INFORMIK.